

KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA		
Nazwa modułu/przedmiotu Inżynieria oprogramowania		Kod 1011105261011100082
Kierunek studiów Inżynieria zarządzania - studia niestacjonarne I	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) (brak)	Rok / Semestr 3 / 6
Ścieżka obieralności/specjalność -	Przedmiot oferowany w języku: polski	Kurs (obligatoryjny/obieralny) obligatoryjny
Stopień studiów: I stopień	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) niestacjonarna	
Godziny Wykłady: 12 Ćwiczenia: - Laboratoria: - Projekty/seminaria: 14		Liczba punktów 2
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) (brak)		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) (brak)
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki		Podział ECTS (liczba i %)
Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca:		
dr inż. Katarzyna Ragin-Skorecka email: katarzyna.ragin-skorecka@put.poznan.pl tel. 61-665-33-89 Wydział Inżynierii Zarządzania ul. Strzelecka 11 60-965 Poznań		
Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:		
1	Wiedza:	Podstawowy kurs z projektowania informatycznych systemów zarządzania
2	Umiejętności:	Sprawne wykorzystywanie narzędzi wspomagania projektowania Visio oraz umiejętności z zakresu projektowania baz danych
3	Kompetencje społeczne	Rozumie potrzebę umiejętności projektowania i zarządzania wdrożeniami systemów informatycznych zarządzania
Cel przedmiotu:		
Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z metodami i CASE -mi inżynierii oprogramowania stosowanymi w projektowaniu informatycznych systemów zarządzania		
Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia		
Wiedza:		
1. Zna metody i narzędzia zbierania danych, ich przetwarzania oraz selekcji i dystrybucji informacji - [K2A_W11, K04-InzA_W2] 2. Ma podstawową wiedzę na temat cyklu życia informatycznych systemów zarządzania - [K03-InzA_W1] 3. Ma podstawową wiedzę niezbędną do rozumienia metod inżynierii oprogramowania w kontekście zadań inżynierskich - [K05-InzA_W3]		
Umiejętności:		
1. Potrafi planować, symulować, interpretować i wyciągać wnioski z działań w zakresie inżynierii oprogramowania - [K01-InzAU1]		
Kompetencje społeczne:		
1. Ma świadomość odpowiedzialności za pracę własną oraz gotowość podporządkowania się zasadom pracy w zespole i ponoszenia odpowiedzialności za wspólnie realizowane zadania - [K1A_K02] 2. Potrafi dostrzegać zależności przyczynowo skutkowe w realizacji postawionych celów i rangować istotność alternatywnych bądź konkurencyjnych zadań - [K1A_K03, K01-InzA_K2]		
Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia		

<p>Ocena formująca: Projekt: ocena bieżącej pracy dotyczącej konstrukcji projektu modelu logicznego aplikacji opracowanej w ramach ćwiczeń z projektu baz danych w Accessie Wykład: odpowiedzi na pytania dotyczące materiału przerobionego na poprzednich wykładach Ocena podsumowująca: Ocena końcowa projektu logicznego aplikacji opracowanej w ramach ćwiczeń z projektu baz danych w Accessie Wykład: egzamin</p>		
Treści programowe		
<p>Program przedmiotu obejmuje następujące zagadnienia: tworzenie, implementacja, eksploatacja i modyfikacja systemu informatycznego, integracja systemów informatycznych, narzędzia inżynierii oprogramowania, wymagania funkcjonalne, dziedzinowe, systemowe, użytkownika; proces inżynierii wymagań; zarządzanie wymaganiami; prototypowanie oprogramowania; kastomizacja oprogramowania; zarządzanie wdrożeniami systemów informatycznych; zarządzanie personelem projektów informatycznych-model P-CMM; szacowanie kosztu oprogramowania.</p> <p>METODY DYDAKTYCZNE: wykład - wykład informacyjny, konwersatoryjny projekt - metoda laboratoryjna, pokazowa, symulacyjna</p>		
<p>Literatura podstawowa:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Borucki A. (2012). E-Biznes. Wydawnictwo Politechniki Poznańskiej. Poznań. 2. Kolbusz E., Olejniczak W., Szyjewski Z. (2005). Inżynieria systemów informatycznych w e-gospodarce. PWE. Warszawa. 3. Sommerville I. (2003). Inżynieria oprogramowania. WNT. Warszawa. 4. Ragin-Skorecka K., Urbaniak J. (2014). Zarządzanie projektami informatycznymi - studium przypadku. w: Trzcieleński S., Zaborowski T. (red.) Licentia poetica zarządzania, III Szkoła Naukowa Zarządzania, monografia. Poznań, s. 59 - 75. 		
<p>Literatura uzupełniająca:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Szpringer W. (2012). Innowacyjne modele e-biznesu. Difin. Warszawa. 2. Jaskiewicz A. (1997). Inżynieria oprogramowania. Helion. Gliwice. 		
Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta		
Czynność		Czas (godz.)
1. Wykład		12
2. Projekt		14
3. Przygotowanie do projektu		14
4. Konsultacje		15
5. Zaliczenie i egzamin		5
Obciążenie pracą studenta		
forma aktywności	godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	60	2
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	50	2
Zajęcia o charakterze praktycznym	14	0